

こんにちは。Haruです！
今回はエバーテイルの続き、第3章の紹介です。

始まるとやはり宿屋おり、お城近くに移動すると団長から次の街に行くように指示が出されます。



次の街に向かうまでのフィールドは砂漠です。ちなみにカエル族のナギは砂漠が苦手なのでヘトヘトです笑

このまま奥に進んでいくと次の街に着くのですが、街の手前で瀕死寸前のミアシアが狂獣と戦っているのを発見し一行は助けるべく狂獣の意識を自分たちに向けミアシアを助けることにしました。



狂獣との戦闘は完全に倒すのではなく、体力を3分の1から半分に削るだけで大丈夫です。そうすると狂獣は途中で逃げて行きます。そしてミアシアと共に街に入ります。

街に入るとラケルタ族のガ=ルガに何者だ！と言われますがミアシアの幼馴染なので彼女を見るとひとまず受け入れて貰えます笑



そして町の長に会い、詳しい話はギルガン工房でとミアシアが暮らしている街へ移動します。



ギルガン工房に着いた一行は工房にいるミアシアの家族でこの街の長である者を訪ね、狂獣の正体を知ります。それを聞いた一行は騒ぎ始め、隊長が明日どうするかを決めるとし、一晩過ごします。が、その一晩でミアシアとアストリッドが行方不明となります。朝2人が居ないことに気付

いた一行は探し始めますが姿が見えません。リゼットが2人の剣の跡ともう1人の別の人物の足跡を見つけ、遺跡まで誘拐されたとわかった一行はすぐさま遺跡へ向かいます。



遺跡でははじめにこの場所で狂獣2体と戦い、その奥で柱から出てくる魔物たちと戦い、奥へと進む中リゼットがミボーネと同じ気配がするといい慎重に奥へと進みます。そして一行は2人を見つけますが少し遅かったようで針の影響で我を失っていました。ガ=ルガとフィンが2人を正気に戻すべく戦うことにしました。



無事に2人を倒し正気に戻したところで2人を拐った張本人に出会いますが何も出来ずに逃げられ、その場からさらに奥へと進みこの任務を終わらせようと狂獣に立ち向かいます。



この奥で砂漠フィールド上で出会った狂獣を倒せばこの章は終了です。あとはストーリーをお楽しみください。

いかがだったでしょうか？少し長かった第3章ですが、狂獣を倒したあとのストーリーで我を取り戻してから消滅するまでの間にこの世界を救うために何を行うべきかを教えてくれる所は、このゲームは奥が深いなあと感動するストーリーでありこの第3章の魅力だと私は思います。

3つ続けて投稿しましたがここまで読んでくださった中で興味が湧いてきたら是非ともプレイすることをおすすめします。

次回第4章からの攻略プレイ日記は少し時間が空きますが楽しみにしてくださると嬉しいです。それではまた、ばいばい。